

Abgabenaamt zieht aufs Land

In der Vorwoche wurde der neue Sitz des Landesabgabenaamtes in Tamsweg feierlich eröffnet.

Tamsweg. Eingehoben werden hier die Tourismus-, die Jagdrechts-, die Naturschutz- oder die Fischereiabgabe. Jährlich werden mehr als 50 Millionen Euro einkassiert. LH Wilfried Haslauer: „Eine moderne Verwaltung gehört auch in die Regionen und sorgt dort für hochwertige Jobs und auch regionale Wertschöpfung.“

25 Mitarbeiter kommen langfristig in den Lungau. Aktuell sind es 15. Landesrat Josef Schwaiger: „Wir wollen das Leben im ländlichen Raum durch

zusätzliche Arbeitsplätze attraktiv halten und so den jungen Menschen in der Nähe ihrer Heimatorte eine Perspektive für die Zukunft geben. Das Amt ist so nicht nur nahe bei den Menschen, es wird auch attraktiver für potenzielle künftige Mitarbeiter, die ihre Zukunft außerhalb der Ballungszentren sehen.“

Leiterin ist Helga Stadlmayr: „Wir haben ein wunderschönes Haus mit einem äußerst angenehmen und zeitgemäßen Arbeitsumfeld bezogen. Wir sind auch EDV-technisch bestens aus-



BILD: LAND SALZBURG

Der neue Standort befindet sich unmittelbar an der Schulkreuzung in Tamsweg. Im Bild von links: LR Josef Schwaiger, Leiterin Helga Stadlmayr, BH Michaela Rohmoser und LH Wilfried Haslauer.

gerüstet worden: Fast alle Einreichungen können mittlerweile online abgewickelt werden.“

Bezirkshauptfrau Michaela Rohmoser: „Es ist der Abschluss eines wertvollen Projektes mit großer Wirkung für den Lungau.“ Die neuen Büros befinden sich in einem rundum sanierten Gebäude. Die ehemaligen Lagerräume wurden komplett entkernt, die über 200 Jahre alten Mauern saniert, der Dachstuhl wurde mit

sichtbaren Holzträgern erhalten: „Das Dach auf den benachbarten Garagen, die gleichzeitig erneuert wurden, hat Vorbildwirkung für Projekte in Ortsbildschutzzonen. Dort wurde eine fast unsichtbare Photovoltaikanlage installiert – die Zellen befinden sich quasi in den Dachziegeln“, sagt Schwaiger.

Umgesetzt wurde das Bauprojekt von Ernst und Ilsinger Architects aus Tamsweg.